

AI융학교육전공 로드맵

	1학기	2학기	3학기	4학기	5학기
기초	인공지능과 융합교육의 이해	미래교육과 뉴미디어			
AI/컴퓨팅과 교육	교육용 프로그래밍 기초 교육용 멀티미디어	프로그래밍 언어의 교육적활용 피지컬 컴퓨팅과 AI교육	실감형 콘텐츠 제작 실습	실감형 콘텐츠 제작 실습	VR/AR콘텐츠 활용 교육
데이터과학 과 교육	데이터과학의 이해	머신러닝과 딥러닝	소셜분석과 인포그래픽	데이터마인닝의 교육적 활용	빅데이터분석을 활용한 교육문제 해결
AI활용 교과융합	AI활용 교육방법 및 교육공학	AI융합교육설계	수학·과학교과 AI 활용 교육 인문·사회교과 AI 활용 교육 예체능교과 AI 활용 교육	AI활용 교육프로그램 개발	교과연계 AI활용 교육의 실제
연구/개발			AI융합교육동향연구	캡스톤 디자인 수업설계	(논문연구)